

ARMEEEN IN SCHLACHTORDNUNG



Kurz & Knapp



Von Tabletop-Crafting-Cave
V1

INHALTSVERZEICHNIS

GRUNDLEGENDES	03
KONTINGENTSINFORMATIONEN	04
LISTE DER KONTINGENTE	05
PATROUILLE	06
BATAILLON	07
BRIGADE	08
SPEERSPITZE	09
VORHUT	10
VORREITER	11
OBERKOMMANDO	12
SUPERSCHWERES KONTINGENT	13
SUPERSCHWERES UNTERSTÜTZUNGSKONTINGENT	14
BEFESTIGUNGSNETZWERK	15

GRUNDLEGENDES

Wenn du deine Armeen in Schlachtordnung zusammenstellst, enthält sie mindestens eines oder mehrere Kontingente. Die maximale Anzahl der Kontingente, welche deine Armee enthalten kann hängt natürlich von der gespielten Schlachtgröße ab. Die folgende Tabelle verschafft dir einen Überblick:

KONTINGENTE	
Schlachtgröße	Anzahl der Kontingente
Kampfpatrouille	1
Aufmarsch	2
Einsatzverband	3
Großaufgebot	4

Um ein bestimmtes Kontingent in deine Armee aufzunehmen, musst du zuerst die nötigen BP für das entsprechende Kontingent ausgeben. Hast du nicht genug BP zur Verfügung kannst du es nicht in deine Armee aufnehmen. Im Folgenden organisierst du einfach alle Einheiten deiner Armee so, dass sie in die Einschränkungen und Limitierungen des Kontingents passen. Eine Einheit kann nicht mehr als einem Kontingent gleichzeitig angehören, und du wirst oft zusätzliche Informationen brauchen, die du auf dem jeweiligen Datenblatt dieser Einheit finden wirst – wie etwa Fraktion und Schlachtfeldrolle – um zu erfahren, wie sie in ein Kontingent passt. Wenn nicht anders angegeben, kannst du dasselbe Kontingent mehrfach in deine Armee aufnehmen.

- **Die Maximale Anzahl der Kontingente, die eine Armee enthalten kann, ist abhängig von der gespielten Schlachtgröße.**
- **Um ein Kontingent in deine Armee aufzunehmen, musst du die angegebenen BP bezahlen.**
- **Einheiten müssen in Kontingente passen.**
- **Eine Einheit kann nicht Teil von mehr als einem Kontingent sein.**

Kontingentsfähigkeiten

Jeder Codex führt eine Reihe von Fähigkeiten auf, die Einheiten in Kontingenten erhalten, wenn jede Einheit des Kontingents derselben dort angegebenen Fraktion entstammt. Einheiten in Verstärkenden Unterstützungskontingenten, Superschweren Unterstützungskontingenten und Befestigungsnetzwerken erhalten niemals Kontingentsfähigkeiten, selbst wenn jede darin enthaltene Einheit der angegebenen Fraktion entspricht.

Verstärkungseinheiten

Wenn einer Armee in Schlachtordnung während der Schlacht eine Einheit hinzugefügt werden sollte, gilt jene Einheit **niemals** als Teil eines Kontingents. Dies bedeutet, dass es dich nie BP kostet, sie in deine Armee aufzunehmen, sie aber auch niemals von Kontingentsfähigkeiten profitieren kann.

KONTINGENTSINFORMATIONEN

Schlachtfeldrollen Auswählen

In diesem Teil werden alle minimalen sowie die maximale Anzahl von Einheiten von jeder Schlachtfeldgröße aufgeführt, welche du in das Kontingent aufnehmen kannst oder musst.

Jedes Kontingent besteht aus Symbolen, welche Auswahlen genannt werden. Jede Auswahl bezieht sich im Normalfall auf eine Bestimmte Schlachtfeldrolle und ermöglicht dir, eine einzelne Einheit zu wählen. Rote Symbole sind Pflichtauswahlen – du musst mindestens diese Anzahl der entsprechenden Schlachtfeldrolle wählen, um das Kontingent in deine Armee aufnehmen zu können.

- Jede Einheit hat auf ihrem Datenblatt eine Schlachtfeldrolle
- Jede Einheit belegt eine Auswahl der entsprechenden Schlachtfeldrolle.
- Pflichtauswahlen (**in rot**) müssen gewählt werden.
- Optionale Auswahlen (**grau**) können gewählt werden.

Angeschlossene Transporter

In diesem Bereich ist aufgeführt wie viele Transporter-Einheiten ein Kontingent enthalten darf (falls überhaupt). In vielen Kontingenten wird dies getrennt von anderen Einheiten aufgeführt, denn die Anzahl angeschlossener Transporter-Einheiten, die du wählen kannst, kann nicht die Anzahl der Infanterie-Einheiten desselben Kontingents übersteigen (in solchen Kontingenten kannst du also für jede gewählte Infanterie-Einheit bis zu einer Einheit mit der Schlachtfeldrolle angeschlossener Transporter wählen).

Beschränkungen

In diesem Teilbereich eines Kontingents werden etwaige zusätzliche Beschränkungen für das Kontingent aufgeführt. Widerspricht ein Datenblatt einer Beschränkung, kannst du es nicht als Teil des entsprechenden Kontingents wählen. Die üblichste Beschränkung ist jene, dass alle Einheiten des Kontingents derselben Fraktion angehören müssen.

Befehlskosten

Hier wird aufgeführt, wie viele Befehlspunkte du ausgeben musst um das entsprechende Kontingent in deine Armee aufnehmen zu können.

Befehlsboni

Hier wird aufgeführt, welche Boni du für die Aufnahme dieses Kontingents als Teil deiner Armee erhältst.

LISTE DER KONTINGENTE

Auf den folgenden Seiten findest du Grafiken, die ich zusammengebastelt habe um die Kontingente für deine Armeen möglichst simpel darzustellen. Offensichtlich habe ich mich an der offiziellen Darstellung im Regelbuch von Games Workshop orientiert. Denn die haben das schon sehr gut hinbekommen.

Aber weil ein unter 20-Seitiges Heftchen deutlich einfacher zu Handhaben ist um es kurz einmal zu Rate zu ziehen als ein über 300-Seitiges Buch, hoffe ich du kannst meine Idee hinter diesem Dokument zumindest nachvollziehen. 😊

Kontingent

Einschränkungen:

Alle Einheiten müssen derselben Fraktion angehören. Dieses Kontingent kann keine Einheiten unter Mindeststärke aufnehmen.

Befehlsboni:

+2 BP, wenn dein Kriegsherr Teil dieses Kontingents ist.

Angeschlossene

Transporter:

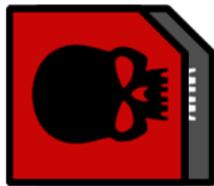
Bis zu 1 für jede gewählte Infanterie Einheit



Patrouille 2 BP

Unter-

HQ
1-2



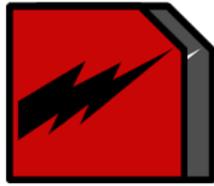
Standard
1-3



Elite
0-2



Sturm
0-2



Stützung
0-2



Flieger
0-2



Kontingent

Bataillon 3 BP

Einschränkungen:

Alle Einheiten müssen derselben Fraktion angehören. Dieses Kontingent kann keine Einheiten unter Mindeststärke aufnehmen.

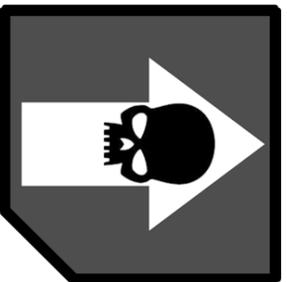
Befehlsboni:

+3 BP, wenn dein Kriegsherr Teil dieses Kontingents ist.

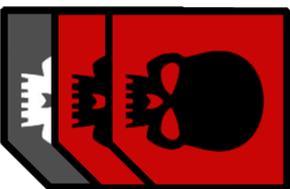
Angeschlossene

Transporter:

Bis zu 1 für jede gewählte Infanterie Einheit



HQ
2-3



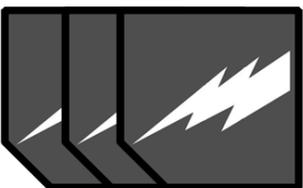
Standard
3-6



Elite
0-6



Sturm
0-3



Unter-
Stützung
0-3



Flieger
0-2



Kontingent

Einschränkungen:

Alle Einheiten müssen derselben Fraktion angehören. Dieses Kontingent kann keine Einheiten unter Mindeststärke aufnehmen.

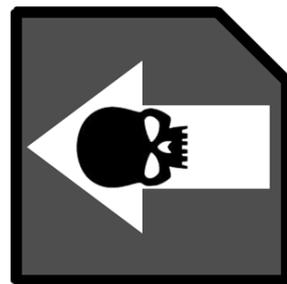
Befehlsboni:

+4 BP, wenn dein Kriegsherr Teil dieses Kontingents ist.

Angeschlossene

Transporter:

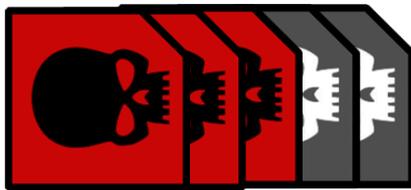
Bis zu 1 für jede gewählte Infanterie Einheit



Brigade 4 BP

Unter-

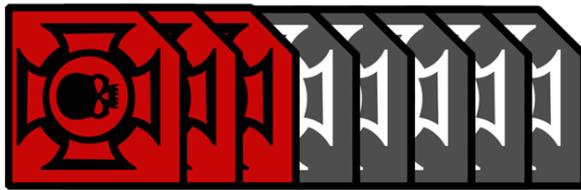
HQ
3-5



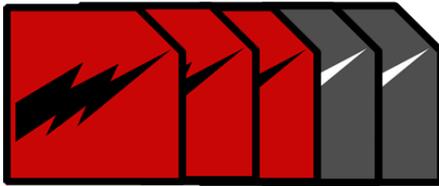
Standard
6-12



Elite
3-8



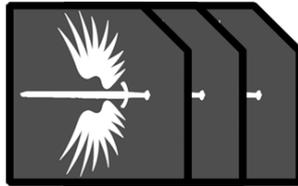
Sturm
3-5



Stützung
3-5



Flieger
0-3



Kontingent

Einschränkungen:

Alle Einheiten müssen derselben Fraktion angehören. Dieses Kontingent kann keine Einheiten unter Mindeststärke aufnehmen.

Befehlsboni:

KEINE

Angeschlossene

Transporter:

Bis zu 1 für jede gewählte Infanterie Einheit



Speerspitze 3 BP

Unter-

HQ	1-2	
Standard	0-3	
Elite	0-3	
Sturm	0-2	
Stützung	3-6	
Flieger	0-2	

Kontingent

Einschränkungen:

Alle Einheiten müssen derselben Fraktion angehören. Dieses Kontingent kann keine Einheiten unter Mindeststärke aufnehmen.

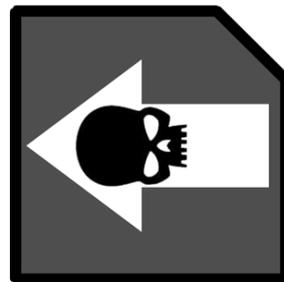
Befehlsboni:

KEINE

Angeschlossene

Transporter:

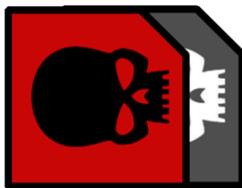
Bis zu 1 für jede gewählte Infanterie Einheit



Vorhut 3 BP

Unter-

HQ
1-2



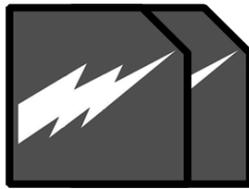
Standard
0-3



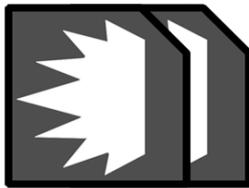
Elite
3-6



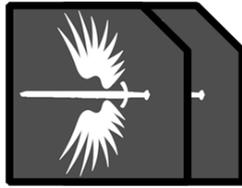
Sturm
0-2



Stützung
0-2



Flieger
0-2



Kontingent

Uorrreiter 3 BP

Einschränkungen:

Alle Einheiten müssen derselben Fraktion angehören. Dieses Kontingent kann keine Einheiten unter Mindeststärke aufnehmen.

Befehlsboni:

KEINE

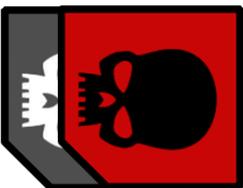
Angeschlossene

Transporter:

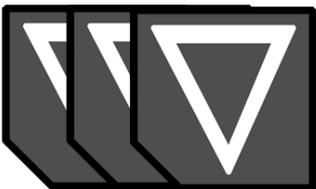
Bis zu 1 für jede gewählte Infanterie Einheit



HQ
1-2



Standard
0-3



Elite
0-2



Sturm
3-6



Unter-
Stützung
0-2



Flieger
0-2



Kontingent

Oberkommando 0 BP

Einschränkungen:

Du kannst nur ein Oberkommando-Kontingent in deine Armee aufnehmen. Dieses Kontingent kann nur eine Primarch, Dämonprimarch- oder Oberbefehlshaber-Einheit enthalten, und diese Einheit muss dein Kriegsherr sein.

Befehlsboni:

Wähle eines der folgenden: +4 Befehlspunkte, wenn deine Armee mindestens eine Brigade enthält; +3 Befehlspunkte, wenn deine Armee mindestens ein Bataillon enthält; +2 Befehlspunkte, wenn deine Armee mindestens eine Patrouille enthält.



ODER



Kontingent

Superschweres Kontingent 3 oder 6 BP

Einschränkungen:

Um ein Superschweres Kontingent in deine Armee aufzunehmen, musst du entweder 3 oder 6 Befehlspunkte ausgeben. Wenn du nur 3 Befehlspunkte aus gibst, kannst du in dieses Kontingent keine TITANISCHEN Einheiten aufnehmen. Alle Einheiten müssen derselben Fraktion entstammen.

Befehlsboni:

KEINE



Kriegs kolosse 3-5



Kontingent

Einschränkungen:
KEINE

Befehlsboni:
KEINE

Superschweres Unterstützungskontingent 3 BP



Kriegskoloss
1

Kontingent

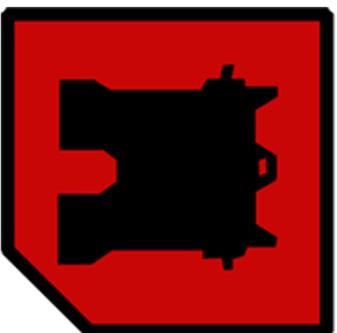
Befestigungsnetzwerk 1 BP

Einschränkungen:

Du kannst nur ein Befestigungsnetzwerk-Kontingent in deine Armee aufnehmen. Dein Kriegsherr kann keine Einheit dieses Kontingents sein.

Befehlsboni:

+1 Befehlspunkt, wenn jede Einheit dieses Kontingents derselben Fraktion entstammt und jene Fraktion dieselbe wie die des Kontingents deines Kriegsherrn ist.



Befestigungen
1-3