

KURZREFERENZ



DIE SCHLACHTENRUNDE

I. BEFEHLSPHASE

- BEFEHLSPUNKT ERHALTEN
- REGELN ABHANDELN

II. BEWEGUNGSPHASE

- EINHEITEN BEWEGEN
- VERSTÄRKUNGEN RUFEN
- TRANSPORTER NUTZEN

III. PSIPHASE

- PSIKRÄFTE MANIFESTIEREN
- PSIKRÄFTE BANNEN

IV. FERNKAMPFPHASE

- EINHEITEN ZUM SCHIESSEN WÄHLEN
- FERNKAMPF ABHANDELN

V. ANGRIFFSPHASE

- EINHEITEN ZUM KÄMPFEN WÄHLEN
- ANGRIFFSBEWEGUNGEN DURCHFÜHREN

VI. NAHKAMPFPHASE

- EINHEITEN ZUM NAHKAMPF WÄHLEN
- NAHKAMPF ABHANDELN

VII. MORALPHASE

- MORALTESTS ABLEGEN
- ZERMÜRBUNGSTESTS ABLEGEN
- AUF EINHEITENFORMATION PRÜFEN
- DEN ZUG BEENDEN

